|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 18주차 | **기간** | 2022.4.27~ 2022.5.04 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 눈덩이 파밍 동기화, 눈더미 삭제 동기화, 중간발표 ppt제작, 모닥불 수정 | | | | |

* 서버에서 눈덩이 수를 관리해 주도록 바꾸고 눈더미에 아이디를 분배시켜서 눈덩이 파밍키를 누르면 서버로 파밍하라고 알람을보내고 클라이언트는 서버의 눈덩이 수와 눈더미의 아이디를 받고 눈더미를 삭제하도록 구현했다.
* 팀원들과 회의로 중간발표 ppt를 제작하였다.
* 모닥불의 스케일을 키워서 모닥불 영역이라는 느낌을 확실히 주도록 하고 더 사실적인 느낌이 나도록 수정했다.

흐림이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

-레벨시퀀스를 두개 생성해서 딜레이를 줘서 불이펙트가 소멸되지 않도록 이펙트가 번갈아가면서 실행된다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 18주차 | **다음기간** | 2022.4.27 ~ 2022.5.4 |
| **다음주 할일** | 모든 플레이어가 동시에 스폰되도록 구현, 아이템 동기화, 눈더미 동기화, 최종데모 만들기 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |